FIGC – LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Dipartimento LND eSport – Calcio Digitale

REGOLAMENTO

CAMPIONATO LND eFEMMINILE – CATEGORIA ÉLITE

Stagione Sportiva 2025 / 2026

Premessa

Il presente Regolamento disciplina l'organizzazione e lo svolgimento del **Campionato LND eFemminile – Categoria Élite**, promosso e gestito dal **Dipartimento LND eSport – Calcio Digitale della FIGC – Lega Nazionale Dilettanti**.

La partecipazione al Campionato comporta l'accettazione piena, integrale e incondizionata del presente Regolamento, delle disposizioni attuative e di tutte le comunicazioni ufficiali emanate dagli organi competenti della LND eSport.

Il **Campionato LND eFemminile – Élite** è riservato alle Società di Calcio Femminile italiane, senza distinzione di categoria - del club di riferimento nel calcio tradizionale a 11 - ed è aperto altresì alle Società di Calcio a 5 Femminile e Beach Soccer Femminile.

Art. 1 – Definizioni

1.1 La FIGC – Lega Nazionale Dilettanti, per mezzo del Dipartimento LND eSport, indice ed organizza Campionati e Competizioni di calcio digitale di **calcio digitale femminile 1 vs 1**, sia online che in presenza.

1.2 Per *roster* si intende l'elenco ufficiale delle giocatrici appartenenti a una squadra, composto da un minimo di **1 (una)** a un massimo di **5 (cinque)** unità.

1.3 Con l'iscrizione al Campionato, Società, Referenti, Capitani e giocatrici si impegnano a rispettare integralmente il presente Regolamento.

1.4 L'accettazione del Regolamento è automatica con l'avvenuta iscrizione alla competizione.

1.5 Tutte le comunicazioni ufficiali avverranno esclusivamente tramite i canali ufficiali del Dipartimento LND eSport e, in particolare, tramite il server **Discord LND eSport**.

1.6 Reclami, segnalazioni e richieste di intervento dovranno essere presentati tempestivamente mediante apertura di apposito ticket sui canali ufficiali.

Art. 2 – Società e giocatrici

2.1 Impegni delle Società

Le Società partecipanti al Campionato LND eFemminile – Élite si impegnano a:

a) nominare un Referente ufficiale per i rapporti con il Dipartimento LND eSport;

b) partecipare regolarmente al Campionato dalla prima all'ultima giornata;

c) garantire la conformità tecnica e regolamentare della squadra iscritta;

d) promuovere l'attività eSport femminile attraverso i propri canali istituzionali e social;

e) partecipare a eventuali eventi, finali e iniziative promozionali organizzate dalla LND eSport;

f) fornire alla giocatrice rappresentante on site una maglia ufficiale del Club.

2.2 Requisiti tecnici delle giocatrici

Le giocatrici devono:

a) disporre di una connettività idonea allo svolgimento della gara e alla trasmissione in live streaming;

b) possedere hardware e software aggiornati all'ultima versione disponibile;

c) utilizzare un account di gioco valido e privo di sanzioni;

d) disporre degli abbonamenti online eventualmente richiesti;

e) garantire la disponibilità a disputare le gare nei giorni e orari stabiliti;

f) effettuare preventivamente tutte le verifiche tecniche necessarie;

g) disporre di webcam o smartphone per l'identificazione live su richiesta dello Staff.

2.3 Registrazione delle giocatrici

2.3.1 L'iscrizione delle squadre e delle giocatrici avviene esclusivamente tramite la piattaforma ufficiale LND eSport.

2.3.2 L'età minima per la partecipazione è fissata a **14 anni compiuti**.

2.3.3 Le giocatrici minorenni dovranno presentare apposita liberatoria firmata dai genitori o tutori legali per la partecipazione ad eventi in presenza e per l'eventuale utilizzo di immagini.

2.3.4 Ogni giocatrice deve essere registrata con un unico account ufficiale. Non è consentito l'utilizzo di account differenti da quelli indicati in fase di iscrizione.

Art. 3 – Descrizione del format

3.1 Formula di gioco

Il Campionato LND eFemminile – Élite si svolge secondo la seguente formula:

a) Piattaforme di gioco: **PlayStation 5 – Xbox Series X/S – PC**;

b) Titolo ufficiale: **EA SPORTS FC 26**;

c) Modalità di gioco: **FUT**;

d) Periodo di svolgimento: **gennaio – giugno 2026**;

e) Budget massimo rosa: **5.000.000**;

f) Valutazione generale massima squadra: **90**;

g) Carte ammesse: oro raro (valore minimo);

h) Evoluzioni (EVO): massimo 3 in rosa (valore per singola carta 100K)

i) Carte Hero: massimo **1**;

j) Carte Icona: massimo **2 (Sono escluse le carte femminili)**;

k) **Carte maschili con overall superiore a 91: massimo 2 in campo (sono incluse le carte icone);**

l) Overall libero per portiere;

m) Numero minimo di carte femminili in campo: 5 obbligatorie (overall libero).

n) Sono vietate le carte senza valore di crediti (es carte PASS – OBIETTIVI – REGALI EA)

3.2 Composizione del Team

- Numero minimo di giocatrici in rosa: **1**;
- Numero massimo di giocatrici in rosa: **5**.

3.3 Formazione delle classifiche

3.3.1 Le classifiche sono determinate come segue:

- vittoria: **3 punti**;
- pareggio: **1 punto**;
- sconfitta: **0 punti**.

3.3.2 In caso di parità di punteggio si applicano, nell'ordine, i seguenti criteri:

a) punti negli scontri diretti;

b) differenza reti negli scontri diretti;

c) differenza reti generale;

d) reti totali realizzate;

e) eventuale gara di spareggio.

Art. 4 – Svolgimento

4.1 Il Campionato si svolge su **girone unico**.

4.2 Al termine della regular season:

- la **1ª e la 2ª classificata** accedono direttamente alla **Poule Scudetto**;
- dalla **3ª alla 6ª classificata** accedono ai **playoff** in modalità remota.

4.3 Le due squadre vincitrici dei playoff accedono alla **Poule Scudetto**, che si disputerà dal vivo in occasione della **LND Gaming Week 2026** con le due squadre già qualificatesi al termine della regular season.

4.4 Date e orari di gara

Le gare si disputano di norma il **martedì**, secondo i seguenti appuntamenti (**ora italiana**):

- prima gara ore **21:30**;
- seconda gara ore **22:00**.

4.5 Accordi di gara

Gli accordi relativi a data e orario delle gare sono validi esclusivamente se formalizzati pubblicamente sui canali ufficiali Discord LND eSport.

Accordi presi tramite strumenti esterni o in forma privata non saranno ritenuti validi.

In assenza di accordi, la gara si disputerà all'orario di default indicato nel calendario ufficiale.

4.6 Pre-partita, partita e post-partita

Le procedure di invito, identificazione, svolgimento della gara, gestione di crash, lag, disconnessioni, invio dei risultati, live streaming e reclami sono disciplinate dalle **Disposizioni Tecniche LND eSport**, che costituiscono parte integrante del presente Regolamento.

Nel caso in cui, dovessero presentarsi problemi in fase di invito o di lag durante un match disputato con una player che gioca dall'estero, entrambi i match dovranno disputarsi con l'invito da parte della player che gioca in Italia.

4.7 Modifiche alla rosa

Nel corso della stagione sarà possibile modificare la rosa in 4 occasioni, nei periodi che saranno preventivamente indicati nel Comunicato Ufficiale.

Art. 5 – Penalità

5.1 In caso di violazione del presente Regolamento potranno essere applicate, anche cumulativamente, le seguenti sanzioni:

- ammonizione;
- giornata di squalifica;
- perdita di una o più gare;
- sospensione;
- squalifica dalla competizione.

5.2 Le sanzioni potranno essere applicate anche in via non progressiva, a discrezione della LND eSport.

5.3 Qualsiasi forma di razzismo, offesa grave o comportamento lesivo dell'immagine della LND eSport sarà giudicata con particolare severità.

Art. 6 – Codice di condotta

6.1 Tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento conforme ai principi di correttezza, rispetto, lealtà sportiva e fair play.

6.2 Sono vietati, a titolo esemplificativo:

- collusione;

- cheating e hacking;
- exploiting;
- ringing;
- comportamenti antisportivi in gara;
- condotte lesive sui social network o sui canali ufficiali.

6.3 Le comunicazioni dello Staff LND eSport sono vincolanti. Eventuali ricorsi potranno essere presentati secondo le modalità stabilite.

Art. 7 – Modifiche al regolamento

7.1 Il Dipartimento LND eSport si riserva il diritto di modificare o integrare il presente Regolamento al fine di tutelare il corretto svolgimento della competizione e preservarne l'integrità.

Il Coordinatore del Dipartimento
LND eSport (calcio virtuale)
Ing. Santino Lo Presti

Il Segretario del Dipartimento
LND eSport (calcio virtuale)
Cristiano Muti