



Il calcio virtuale protagonista alla 60ª edizione della kermesse

Torneo delle Regioni l'eSport va in porto

Il Torneo delle Regioni celebra per la 60ª volta "il cuore del calcio" con le categorie Under 19, Under 17, Under 15, Femminile e Calcio Virtuale, riunite in un unico grande evento del calcio a undici che andrà in scena a Genova e in Liguria da domani al 29 marzo con il patrocinio della Regione Liguria e del Comune di Genova. La presentazione ufficiale è andata in scena mercoledì a Palazzo Tursi, alla presenza di numerose cariche istituzionali del mondo politico e sportivo, a partire dal presidente del Comitato Regionale FIGC-LND della Liguria Giulio Ivaldi, dell'assessore allo sport della Regione Liguria Simona Ferro, del consigliere regionale Stefano Balleari in rappresentanza del presidente Giovanni Toti, dell'assessore allo sport del Comune di Genova Alessandra Bianchi e del presidente del CONI Liguria Antonio Micillo. Insieme a loro anche il vice presidente del CR Liguria Giovanni Pampana, il consigliere federale Stella Frasca, il coordinatore delle rappresentative liguri Corrado Orcino ed il mister dell'Under 19

A Genova, da oggi a domenica, si sfideranno dodici rappresentative: diretta sul canale Twitch

locale Giuseppe Chiappucci. All'interno di questa imponente kermesse, che coinvolgerà oltre 1.900 persone contando atleti, dirigenti, tecnici e arbitri (con 78 rappresentative) impegnati sui campi in erba, anche la 2ª edizione del Torneo delle Regioni di calcio virtuale, che avrà luogo al Genova Esplace, nel cuore del Porto Antico, dal oggi al 24 marzo 2024. La manifestazione, che unisce il fascino del calcio tradizionale con l'innovazione del mondo digitale, accoglierà dodici rappresentative provenienti da diverse regioni italiane: Marche, Puglia, Toscana, Umbria, Lazio, Abruzzo, Emilia Romagna, Campania, Sicilia, Liguria, Calabria e Piemonte Valle d'Aosta con quest'ultima che si è aggiudicata il titolo nella prima edizione svoltasi a Torino presso la sede degli Insuperabili Onlus.

L'evento non si limiterà alle sole competizioni di calcio vir-

tuale. Sabato 23 marzo ci sarà anche il prestigioso Master delle Regioni di Calcio da Tavolo, il Subbuteo, che vedrà i migliori giocatori del circuito nazionale confrontarsi per la 1ª edizione di questo trofeo. Un legame che ha radici profonde e ben radicate, in quanto il celebre gioco a punta di dito iniziò la sua diffusione in tutta Italia, nel 1971, partendo proprio dalla città della Lanterna. La presenza di entrambi i giochi nel contesto del Torneo delle Regioni a Genova, in uno spirito amatoriale ludico ricreativo, rappresenta un'opportunità unica per celebrare questa doppia eredità e per mostrare come il calcio possa essere apprezzato in modi diversi attraverso esperienze di gioco sia tradizionali che moderne, dimostrando come il mondo dello sport continui a evolversi e adattarsi ai cambiamenti tecnologici e culturali.

L'evento sarà trasmesso in diretta streaming sul ca-

nale Twitch della LND eSport con una trasmissione incentrata su approfondimenti, dirette dei match con telecronaca e commento tecnico, interventi ed interviste ad ospiti, giocatori, allenatori e presidenti dei Comitati Regionali della FIGC-Lega Nazionale Dilettanti impegnati nella competizione. Domenica 24 marzo, spazio a panel di discussione dedicati al calcio virtuale nell'ambito del panorama dilettantistico, offrendo un'opportunità unica di riflessione e confronto su questo fenomeno in rapida crescita. Nello spazio riservato dell'Esplace, dalle 11 alle 11.30 "Calcio virtuale: le opportunità per le Leghe calcio, i Club e le Associazioni". Dalle 11.30 alle 12 "Orientamento e formazione per le Società del territorio sul calcio virtuale e le attività digitali". A seguire, dalle 12 alle 12.30 "Cultura e-sportiva: aspetti su psicologia, nutrizione, attività fisica e inclusione sociale".

Da sinistra:
Antonio Micillo,
Stefano Balleari,
Alessandra Bianchi,
Giuseppe Chiappucci,
Giovanni Pampana,
Stella Frasca,
Simona Ferro,
Corrado Orcino,
Giulio Ivaldi



Santino Lo Presti all'ultimo EspoGame di Bergamo (27-29 febbraio 2024)

L'INTERVENTO

Lo Presti: Ringrazio il presidente Abete

In qualità di presidente della Commissione LND calcio virtuale, Santino Lo Presti ha espresso grande entusiasmo per un evento che unirà passione, competizione e innovazione in un'unica, emozionante competizione: «Desidero esprimere il mio più profondo ringraziamento al presidente della Lega Nazionale Dilettanti, Giancarlo Abete, la cui sensibilità nei confronti della disciplina ha reso possibile anche questa 2ª edizione del TDR eSport. Grazie alla sua visione, migliaia di giovani atleti hanno l'opportunità di mettersi in mostra, condividere la loro passione e competere in un contesto di alto livello». Un ringraziamento speciale va anche al presidente del Comitato Regionale della LND Liguria, Giulio Ivaldi, per il suo impegno e supporto nel promuovere la disciplina in questa 60ª edizione del Torneo. «La sua dedizione è stata fondamentale nell'organizzazione di questo torneo in digitale e nella valorizzazione del calcio virtuale a livello regionale. Desidero inoltre - ha dichiarato Lo Presti - estendere un sincero ringraziamento alle istituzioni del capoluogo ligure, che hanno accolto il nostro evento nell'ambito delle celebrazioni per Genova Capitale Europea dello Sport 2024. La loro ospitalità e supporto sottolineano l'importanza dello sport, sia fisico che virtuale, come mezzo per promuovere valori positivi e coesione sociale». I ringraziamenti sono stati estesi ai presidenti dei comitati regionali coinvolti, la cui dedizione è linfa vitale di questa iniziativa, fino ad un grande in bocca al lupo a tutti i partecipanti: «Che questo torneo sia per voi un'esperienza indimenticabile, ricca di sfide, apprendimento e, soprattutto, divertimento. Siamo testimoni di una nuova era dello sport, e voi siete i protagonisti di questo entusiasmante capitolo. Sia sul campo virtuale che in quello reale, lo sport ha il potere di unire, ispirare e trasformare. Andiamo avanti, insieme, verso nuovi orizzonti di gioco e di comunità».





TORNEO DELLE REGIONI

GENOVA 22-24 MARZO 2024



IT PARTNER



PARTNER ISTITUZIONALI



EVENT PARTNER



Da domani al 29 marzo la Liguria ospita la 60^a edizione del Torneo delle Regioni

Tra tradizione e nuove frontiere con il calcio virtuale a Genova



Da sinistra: Antonio Micillo, Stefano Balleari, Alessandra Bianchi, Giuseppe Chiappucci, Giovanni Pampana, Stella Frascà, Simona Ferro, Corrado Orcino, Giulio Ivaldi

IL PRESIDENTE LO PRESTI



Santino Lo Presti sul palco all'ultimo EspoGame che si è svolto dal 27 al 29 febbraio 2024 a Bergamo

«Tutti gli sport promuovono valori positivi»

Il Torneo delle Regioni celebra per la 60esima volta "il cuore del calcio" con le categorie Under 19, Under 17, Under 15, Femminile e Calcio Virtuale, riunite in un unico grande evento del calcio a undici che andrà in scena a Genova e in Liguria dal 23 al 29 marzo con il patrocinio della Regione Liguria e del Comune di Genova. La presentazione ufficiale è andata in scena mercoledì 20 marzo a Palazzo Tursi, alla presenza di numerose cariche istituzionali del mondo politico e sportivo, a partire dal presidente del Comitato Regionale Figg-Lnd della Liguria Giulio Ivaldi, dell'assessore allo Sport della Regione Liguria Simona Ferro, del consigliere regionale Stefano Balleari in rappresentanza del presidente Giovanni Toti, dell'assessore allo Sport del Comune di Genova Alessandra Bianchi e del presidente del Coni Liguria Antonio Micillo. Insieme a loro anche il vice presidente del CR Liguria Giovanni Pampana, il consigliere federale Stella Frascà, il coordinatore delle rappresentative liguri Corrado Orcino e il tecnico dell'Under 19 locale

Grande attesa per la seconda edizione del torneo e per la prima del Master di Subbuteo

Giuseppe Chiappucci.

All'interno di questa imponente kermesse, che coinvolgerà oltre 1900 persone contando atleti, dirigenti, tecnici e arbitri con 78 rappresentative impegnate sui campi in erba, anche la 2^a edizione del Torneo delle Regioni di calcio virtuale, che avrà luogo al Genova Esplace, nel cuore del Porto Antico, dal 22 al 24 marzo 2024. La manifestazione, che unisce il fascino del calcio tradizionale con l'innovazione del mondo digitale, accoglierà dodici rappresentative provenienti da diverse regioni italiane: Marche, Puglia, Toscana, Umbria, Lazio, Abruzzo, Emilia Romagna, Campania, Sicilia, Liguria, Calabria e Piemonte Valle d'Aosta con quest'ultima che si è aggiudicata il titolo nella prima edizione svoltasi a Torino presso la sede degli Insuperabili Onlus.

L'evento non si limiterà alle sole competizioni di calcio virtuale. Sabato 23 marzo ci sarà anche il prestigioso Master delle Regioni di Calcio da Tavolo, il Subbuteo, che vedrà i migliori giocatori del circuito nazionale confrontarsi per la 1^a edizione di questo trofeo. Un legame che ha radici profonde e ben radicate, in quanto il celebre gioco a punta di dito iniziò la sua diffusione in tutta Italia, nel 1971, partendo proprio dalla città della Lanterna. La presenza di entrambi i giochi nel contesto del Torneo delle Regioni a Genova, in uno spirito amatoriale ludico ricreativo, rappresenta un'opportunità unica per celebrare questa doppia eredità e per mostrare come il calcio possa essere apprezzato in modi diversi attraverso esperienze di gioco sia tradizionali sia moderne, dimostrando come il mondo

dello sport continui a evolversi e adattarsi ai cambiamenti tecnologici e culturali.

L'evento sarà trasmesso in diretta streaming sul canale Twitch della Lnd eSport con una trasmissione incentrata su approfondimenti, dirette dei match con telecronaca e commenti tecnici, interventi e interviste a ospiti, giocatori, allenatori e presidenti dei Comitati Regionali della Figg-Lega Nazionale Dilettanti impegnati nella competizione. Domenica 24 marzo, spazio a panel di discussione dedicati al calcio virtuale nell'ambito del panorama dilettantistico, offrendo un'opportunità unica di riflessione e confronto su questo fenomeno in rapida crescita. Nello spazio riservato dell'Esplace, dalle 11 alle 11.30 "Calcio virtuale: le opportunità per le Leghe calcio, i Club e le Associazioni". Dalle 11.30 alle 12 "Orientamento e formazione per le Società del territorio sul calcio virtuale e le attività digitali". A seguire, dalle 12 alle 12.30 "Cultura e sportiva: aspetti su psicologia, nutrizione, attività fisica e inclusione sociale".

In qualità di presidente della Commissione Lnd calcio virtuale, Santino Lo Presti ha espresso grande entusiasmo per un evento che unirà passione, competizione e innovazione in un'unica, emozionante competizione: «Desidero esprimere il mio più profondo ringraziamento al presidente della Lega Nazionale Dilettanti, Giancarlo Abete, la cui sensibilità nei confronti della disciplina ha reso possibile anche questa 2^a edizione del TDR eSport. Grazie alla sua visione, migliaia di giovani atleti hanno l'opportunità di mettersi in mostra, condividere la loro passione e competere in un contesto di alto livello».

Un ringraziamento speciale va anche al presidente del Comitato Regionale della Lnd Liguria, Giulio Ivaldi, per il suo impegno e supporto nel promuovere la disciplina in questa 60^a edizione del Torneo. «La sua dedizione è stata fondamentale nell'organizzazione di questo torneo in digitale e nella valorizzazione del calcio virtuale a livello regionale.

Desidero inoltre - ha dichiarato Lo Presti - estendere un sincero ringraziamento alle istituzioni del capoluogo ligure, che hanno accolto il nostro evento nell'ambito delle celebrazioni per Genova Capitale Europea dello Sport 2024. La loro ospitalità e supporto sottolineano l'importanza dello sport, sia fisico sia virtuale, come mezzo per promuovere valori positivi e coesione sociale».

I ringraziamenti sono stati estesi ai presidenti dei comitati regionali coinvolti, la cui dedizione è linfa vitale di questa iniziativa, fino a un grande in bocca al lupo a tutti i partecipanti: «Che questo torneo sia per voi un'esperienza indimenticabile, ricca di sfide, apprendimento e, soprattutto, divertimento. Siamo testimoni di una nuova era dello sport, e voi siete i protagonisti di questo entusiasmante capitolo. Sia sul campo virtuale sia in quello reale, lo sport ha il potere di unire, ispirare e trasformare. Andiamo avanti, insieme, verso nuovi orizzonti di gioco e di comunità».

REGIONE LIGURIA
COMUNE DI GENOVA

TORNEO DELLE REGIONI
2^a EDIZIONE

TORNEO DELLE REGIONI
GENOVA 22-24 MARZO 2024

IT PARTNER

VPL macron QGS CABEL

PARTNER ISTITUZIONALI

ESPLACE

EVENT PARTNER

ELUDO PUNTOCUORE

La magia del calcio virtuale invade il Porto Antico di Genova

Torneo delle Regioni il Lazio alza la coppa

Mentre il cuore pulsante del calcio dilettantistico italiano si concentra sui campi in erba della Liguria, la seconda edizione del Torneo delle Regioni di calcio virtuale, in modalità 11 contro 11, si è conclusa lasciando dietro di sé momenti indimenticabili e una competizione accesa che ha visto la Rappresentativa del Lazio conquistare il trofeo, battendo la Campania per 2-0 in una finale mozzafiato. Organizzato con il patrocinio della Regione Liguria e del Comune di Genova, questo evento si è inserito perfettamente nell'ambito delle celebrazioni di Genova capitale dello sport 2024, unendo la tradizione del calcio giocato sui campi in erba con la modernità del calcio virtuale, nella 60^a edizione del Torneo delle Regioni della FIGC-Lega Nazionale Dilettanti. La competizione ha trovato casa nel suggestivo Porto Antico di Genova, presso il Centro Esplace, dove dodici rappresentative regionali hanno lottato per la supremazia virtuale su EAFC24.

ATTO FINALE. La finalissima ha visto fronteggiarsi Lazio e Campania in una partita che ha tenuto tutti con il fiato sospeso fino all'ultimo minuto. I gol di Bolognini al 65' e D'Amico al 90' hanno sigillato il destino della Campania, consegnando al Lazio il prestigioso trofeo. Ma oltre alla competizione principale, il torneo è stato anche un'occasione per celebrare altre forme di calcio, come testimoniato dalla vittoria della Caronnese nella Liguria eCup e del Borgo Incrociati nel trofeo Calcio Balilla. Ieri invece William Dotto per il Veneto, ha conquistato il primo Master delle Regioni Calcio Tavolo della FISCT, che ha visto affrontarsi l'eccellenza assoluta di questa disciplina sportiva.

LE ISTITUZIONI. Il Torneo delle Regioni non è stato solo un momento di confronto sportivo, ma anche una opportunità di dialogo e scambio, come dimostrato dai tre panel tenutisi nella mattinata, aperti dai saluti di Giancarlo Abete, presidente della LND, e Giulio Ival-

In una finale mozzafiato, modalità 11 contro 11, la rappresentativa esport regionale ha avuto la meglio sulla Campania per 2-0



Da sinistra la conduttrice Eleonora Anselmo, Benedetto Loperfido (Sicilia) e Claudio De Sisti (Lazio)

di, presidente CR Liguria e vicepresidente LND area nord. Questi incontri hanno offerto spunti di riflessione sul futuro dello sport e sul ruolo crescente dell'esport nel panorama sportivo italiano. Gli interventi, moderati da Claudio Bianchi, sono stati di Santino Lo Presti (presidente commissione LND eSport), Stella Frasca (consigliere federale), Daniela Marziano (assessore municipio 1 di Genova), Mauro Bernabei (ADISE Liguria), Igor Lanzoni (CONI Liguria), Tommaso Imperato (presidente Priaruggia), Luigi Caputo (OIES), Dani-

lo Sanguineti (referente CR Liguria), Giorgio Lenzi (Priaruggia eSport), Simone Gelpi (eLudo), Davide Abbate (caster della LND eSport), Alessio Bellinazzi (presidente del S. Teodoro Calcio), Pietro Ielapi (presidente FISCT), Luca De Simoni (area responsabilità sociale LND), Mauro Traxino (presidente Esplace), Filippo Costa (Piazz@ Digitale), Filippo Anania (country manager della BingX) e Edoardo Gandolfo (vice presidente Carcarese Calcio).

ONLINE. Le premiazioni al Lazio ed alla Campania seconda

classificata, trasmesse in diretta sul canale Twitch della LND eSport, hanno visto la partecipazione di Mauro Traxino, Santino Lo Presti e Simona Ferro, assessore allo sport della Regione Liguria. L'Assessore ha anche premiato la Caronnese, squadra vincitrice della Liguria eCup. Ogni premio è stato un riconoscimento del talento, della dedizione e dello spirito di squadra che hanno caratterizzato il torneo. Simone Gelpi della eLudo ha consegnato al referente eSport del Lazio Francesco Giannella il premio MVP per Filippo Chiari e Mauro Fer-

rando della Regal International Calcio Balilla ha premiato la Società Borgo Incrociati per la vittoria nella categoria. Il Torneo delle Regioni in Liguria ha dimostrato come il calcio possa evolversi e abbracciare nuove forme di competizione, mantenendo intatto lo spirito di comunione e passione che lo caratterizza. Genova e la Liguria si confermano così non solo come luoghi di grande tradizione sportiva ma anche come avanguardia nell'innovazione e nell'esplorazione di nuovi orizzonti sportivi.

EDIPRESS

IL PRESIDENTE

Lo Presti: «Un grande successo»



Da sinistra Santino Lo Presti e Simona Ferro

«In qualità di presidente della commissione esport della LND» – ha dichiarato Santino Lo Presti – «desidero esprimere i miei più sinceri ringraziamenti alla dottoressa Ferro, alla Regione Liguria e al Comune di Genova per il prezioso sostegno e patrocinio. Il loro impegno, insieme a quello del presidente della LND Abete e del presidente del CR Liguria Ivaldi, è stato fondamentale per la realizzazione di questo straordinario evento che ha unito, sotto lo splendido cielo di Genova, appassionati di calcio e di esport da tutta Italia. Ringrazio quindi tutta la LND che con la sua visione innovativa ha abbracciato il mondo dell'esport, riconoscendone il potenziale di crescita e di inclusione. La loro dedizione ha reso possibile non solo lo svolgimento del Torneo delle Regioni di calcio virtuale ma ha anche aperto le porte a nuove forme di competizione sportiva, che abbattano i confini tra il reale e il virtuale». Sul fronte della competizione, nel bellissimo Centro Esplace di Genova Lo Presti ha aggiunto: «Non posso dimenticare di complimentarmi con tutti i giocatori che hanno preso parte a questa avventura. Ogni squadra ha dimostrato un'impressionante abilità tecnica e uno spirito sportivo che merita il massimo riconoscimento. I loro sforzi hanno reso questo torneo non solo una competizione, ma una vera celebrazione della passione per il calcio, in tutte le sue forme. Applausi al Lazio che ha conquistato il trofeo dopo il secondo posto dello scorso anno e ancora grazie a tutti» – rivolgendosi direttamente a giocatori e staff – «per aver contribuito a rendere questa seconda edizione un momento indimenticabile».

TORNEO DELLE REGIONI

GENOVA 22-24 MARZO 2024

IT PARTNER

PARTNER ISTITUZIONALI

Un grande successo a Genova per la versione virtuale della storica manifestazione che si è tenuta al Porto Antico presso il Centro Esplace

Mentre il cuore pulsante del calcio dilettantistico italiano si concentra sui campi in erba della Liguria, la seconda edizione del Torneo delle Regioni di calcio virtuale, in modalità 11 contro 11, si è conclusa lasciando dietro di sé momenti indimenticabili e una competizione accesa che ha visto la Rappresentativa del Lazio conquistare il trofeo, battendo la Campania per 2-0 in una finale mozzafiato. Organizzato con il patrocinio della Regione Liguria e del Comune di Genova, questo evento si è inserito perfettamente nell'ambito delle celebrazioni di Genova capitale dello sport 2024, unendo la tradizione del calcio giocato sui campi in erba con la modernità del calcio virtuale, nella 60ª edizione del Torneo delle Regioni della Figc-Lega Nazionale Dilettanti. La competizione ha trovato casa nel suggestivo Porto Antico di Genova, presso il Centro Esplace, dove dodici rappresentative regionali hanno lottato per la supremazia virtuale su Eafc24.

La finalissima ha visto fronteggiarsi Lazio e Campania in una partita che ha tenuto tutti con il fiato sospeso fino all'ultimo minuto. I gol di Bolognini al 65' e D'Amico al 90' hanno sigillato il destino della Campania, consegnando al Lazio il prestigioso trofeo. Ma oltre alla competizione principale, il torneo è stato anche un'occasione per celebrare altre forme di calcio, come testimoniato dalla vittoria della Caronnese nella Liguria eCup e del Borgo Incrociati nel trofeo Calcio Balilla. Ieri invece William Dotto per il Veneto, ha conquistato il primo Master delle Regioni Calcio Tavolo della Fisct, che ha visto affrontarsi l'eccellenza assoluta di questa disciplina sportiva.

Il Torneo delle Regioni non è stato solo un momento di confronto sportivo, ma anche una opportunità di dialogo e scambio, come dimostrato dai tre panel tenutisi nella mattinata, aperti dai saluti di Giancarlo Abete, presidente della Lnd, e Giulio Ivaldi, presidente CR Liguria e vicepresidente Lnd area nord. Questi incontri hanno offerto spunti di riflessione sul futuro dello sport e sul ruolo crescente dell'esport nel panorama sportivo italiano. Gli interventi, moderati da Claudio Bianchi, sono stati di Santino Lo Presti (presidente commissione Lnd eSport), Stella Frasca (consigliere federale), Daniela Marziano (assessore municipio 1 di Genova), Mauro Bernabei (Adise Liguria), Igor Lan-

Torneo delle Regioni battuta la Campania il trionfo è del Lazio

La seconda edizione si è chiusa con una finale incertissima che si è decisa solo negli ultimi minuti con le reti di Bolognini al 65' e D'Amico al 90'. La Caronnese si aggiudica la Liguria eCup, al Borgo Incrociati il trofeo del calciobalilla



Sopra, da sinistra Eleonora Anselmo, Benedetto Loperfido, Claudio De Sisti del Lazio. A destra, Santino Lo Presti, presidente della Commissione esport, e Simona Ferro

zoni (Coni Liguria), Tommaso Imperato (presidente Priaruggia), Luigi Caputo (Oies), Danilo Sanguineti (referente CR Liguria), Giorgio Lenzi (Priaruggia eSport), Simone Gelpi (eLudo), Davide Abbate (caster della Lnd eSport), Alessio



Bellinazzi (presidente del S. Teodoro Calcio), Pietro Ielapi (presidente Fisct), Luca De Simoni (area responsabilità sociale Lnd), Mauro Traxino (presidente Esplace), Filippo Costa (Piazz@ Digitale), Filippo Anania (country manager della Liguria eCup) e Edoardo Gandolfo (vice presidente Carcarese Calcio).

Le premiazioni al Lazio ed alla Campania seconda classificata, trasmesse in diretta sul canale Twitch della Lnd eSport, hanno visto la partecipazione di Mauro Traxino, Santino Lo Presti e Simona Ferro, assessore allo sport della Regione Liguria. L'Assessore ha anche premiato la Caronnese, squadra vincitrice della Liguria eCup. Ogni premio è stato un riconoscimento del talento, della dedizione e dello spirito di squadra che hanno caratterizzato il torneo. Simone Gelpi della eLudo ha consegnato al referente eSport del Lazio Francesco Giannella il premio Mvp per Filippo Chiari e Mauro Ferrando della Regal International Calcio Balilla ha premiato la Società Borgo Incrociati per la vittoria nella categoria.

Il Torneo delle Regioni in Liguria ha dimostrato come il calcio possa evolversi e abbracciare nuove forme di competizione, mantenendo intatto lo spirito di comunione e passione che lo caratterizza. Genova e la Liguria si confermano così non solo come luoghi di grande tradizione sportiva ma anche come avanguardia nell'innovazione e nell'esplorazione di nuovi orizzonti sportivi.

LO PRESTI

«Grazie ad Abete e a Genova»

«In qualità di presidente della commissione esport della Lnd – ha dichiarato Santino Lo Presti – desidero esprimere i miei più sinceri ringraziamenti alla dottoressa Ferro, alla Regione Liguria e al Comune di Genova per il prezioso sostegno e patrocinio. Il loro impegno, insieme a quello del presidente della Lnd Abete e del presidente del CR Liguria Ivaldi, è stato fondamentale per la realizzazione di questo straordinario evento che ha unito, sotto lo splendido cielo di Genova, appassionati di calcio e di esport da tutta Italia. Ringrazio quindi tutta la Lnd che con la sua visione innovativa ha abbracciato il mondo dell'esport, riconoscendone il potenziale di crescita e di inclusione. La loro dedizione ha reso possibile non solo lo svolgimento del Torneo delle Regioni di calcio virtuale ma ha anche aperto le porte a nuove forme di competizione sportiva, che abbattano i confini tra il reale e il virtuale». Sul fronte della competizione, nel bellissimo Centro Esplace di Genova Lo Presti ha aggiunto: «Non posso dimenticare di complimentarmi con tutti i giocatori che hanno preso parte a questa avventura. Ogni squadra ha dimostrato un'impressionante abilità tecnica e uno spirito sportivo che merita il massimo riconoscimento. I loro sforzi hanno reso questo torneo una celebrazione della passione per il calcio, in tutte le sue forme. Applausi al Lazio che ha conquistato il trofeo dopo il 2º posto dello scorso anno e grazie a tutti per aver reso questa edizione un momento indimenticabile».

TORNEO DELLE REGIONI
GENOVA 22-24 MARZO 2024

IT PARTNER

VPL macron QES CABEL

PARTNER ISTITUZIONALI

ESPLACE

EVENT PARTNER

ELUDO Grabyz 45-81-95 PUNTOCUORE bollicine d'amare